

IL COLPO DI BATH

Questo colpo prende il nome dalla località termale della contea inglese dell'*Avon* dove sembra sia stato giocato per la prima volta.

Il colpo è usato principalmente nei contratti a SA ma conserva la sua validità, pur se in alcune situazioni particolari, anche nel gioco a colore.

Il colpo, che fa parte delle manovre che possiamo racchiudere sotto il titolo "*prendere o lisciare*", si propone di rinunciare ad una possibile presa immediata pur di maturare un vantaggio di tempo costringendo l'attaccante ad una diversa continuazione.

La situazione classica nella quale si configura la possibilità di esercitare il *Colpo di Bath* è la seguente:

	432	
KQ105		987
	AJ6	

Ovest attacca di Re e Sud, pur potendo vincere la presa superandolo con l'Asso, liscia con lo scopo di impedire la continuazione nel colore (se Ovest prosegue regala palesemente una presa alla forchetta del Giocante).

Anche in questa seconda situazione, ancor più favorevole della prima per il fatto che la forchetta del Giocante è ben piazzata sopra agli onori dell'attaccante, è comunque possibile applicare proficuamente il *Colpo di Bath*:

	AJ5	
KQ105		987
	432	

Una volta che il Giocante liscia l'attacco di Re, Ovest è invogliato a cambiare uscita. Se Ovest cambia colore di uscita, comunque il Giocante provvederà a procurarsi due prese nel colore di attacco sorpassando, più tardi, la Dama dell'opponente di sinistra .

Infine, esiste una terza configurazione tipica nella quale il *Colpo di Bath* è ugualmente applicabile:

	A54	
KQ105		987
	J32	

Ecco una tipica Smazzata nella quale il Giocante può trovare utilità dall'effettuazione del *Colpo di Bath*:

	♠ 974		
	♥ AJT8		
	♦ AQ8		
	♣ T73		
♠ KQT53	<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; text-align: center; width: 40px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ 86	
♥ 964		♥ Q752	
♦ 753		♦ K6	
♣ K4		♣ J8652	
	♠ AJ2		
	♥ K3		
	♦ JT942		
	♣ AQ9		

Sud si trova a giocare la Manche a SA e, quando lascia l'attacco di Re di picche, guadagna un tempo che si rileverà essenziale per il mantenimento del contratto.

Una volta lasciato in presa, Ovest, per il suo meglio, tornerà a quadri e Sud chiamerà la Dama del Morto che Est supererà tornando a picche.

Ora, però, il Giocante è ancora in grado di bloccare il colore inserendo l'Asso e, dopo aver incassato le quadri franche, otterrà la sua nona presa mediante il sorpasso a cuori che, pur fallendo, non consentirà ad Est, ormai privo di carte di picche, di battere il contratto.

Se Est una volta in presa con il Re di quadri torna invece a fiori, Sud guadagna la sua nona presa in questo colore inserendo la Dama e facendo successivamente il sorpasso al Fante di Est.