

## I fondamentali del gioco con il morto

### Muovere i colori

NB : negli schemi sotto illustrati sono presentate le carte del vivo e del morto

**N. Mani Obiettivo Movimento**

1	A D 3 2 7 6 5 4	3 prese	4 verso la D e resti 3/2
2	A 4 3 2 D 7 6 5	3 prese	A e poi 5 verso la D e resti 3/2
3	A 3 2 D 5 4	2 prese	Come sopra ma i resti non contano
4	A 2 D 3	1 presa	<b>Non di più</b> ( a meno che non muova nel colore l'avversario che possiede il R)
5	A 2 D F	2 prese	D verso l'A
6	R 3 2 F 10 9	2 prese	F verso il R sperando di prendere la D
7	R F 3 2 10 7 6 5	3 prese	5 verso il F e poi battere il R per trovare la D seconda
8	A D 4 3 F 7 6 5	4 prese	5 verso la D, poi A speriamo nel R secondo
9	A D F 6 5 4 3 2	4 prese	2 verso il F, poi 3 verso la D e resti 3/2
10	A F 4 3 2 R 7 6 5	5 prese	R e poi A; con nove carte la D secca o seconda è di poco la combinazione più probabile

11	A F 3 2 R 7 6 5	4 prese	R e poi 5 verso il F e resti 3/2
12	R D 2 F 5 4 3	3 prese	3 verso il R e poi, se fa presa, 4 verso la D; cerchiamo l'A secondo
13	R 4 3 2 D 7 6 5	3 prese	cartina verso un pezzo e poi cartina in bianco; cerchiamo l'A secondo
14	R 10 2 D 4 3	2 prese	2 verso la D e poi 3 verso il 10
15	R 10 9 2 F 8 4 3	3 prese	8 lisciato dal morto; se prendono con l'A: F verso il R
16	R 10 3 2 F 6 5 4	3 prese	4 verso il 10; se prendono di A battere il R; cerchiamo la D seconda
17	D 9 2 F 4 3	1 presa	2 verso il F e poi 3 verso il 9
18	A D 10 2 F 9 4 3	4 prese	9 lisciato dal morto; poi F
19	A 8 7 2 D F 9 3	4 prese	D, R, A; poi 8 a girare
20	A 4 3 2 D F 6 5	3 prese	A e poi 2 per il F
21	A D 10 4 3 2	3 prese	2 per il 10
22	A 10 9 2 D 8 5 4	3 prese	D a girare se prendo il F secco a destra: 4 prese!
23	A 10 3 2 D 6 5 4	3 prese	2 verso la D e poi 4 per il 10
24	A F 10 2 6 5 4 3	3 prese	3 verso il 10 e poi 4 verso il F
25	A F 3 2	3 prese	4 verso il F e poi 10 a girare

10 9 5 4

26 A F 3 2 3 prese 2 verso il F e poi A in testa  
10 6 5 4

27 A F 9 2 3 prese 3 verso il 9  
6 5 4 3

28 A F 8 6 3 4 prese 10 a girare e poi 4 verso l'8  
10 7 4

29 A 9 3 2 3 prese 4 verso il 9  
F 8 5 4 NB fare 3 prese è molto improbabile!

30 A F 8 3 2 5 prese R e poi 10 verso l'A  
R 10 4

31 A F 3 2 4 prese R e poi 3 verso il F  
R 10 3

32 A 10 9 2 3 prese R e poi 3 verso il 10  
R 5 4 3 contro D e F quarti a destra

33 A 10 3 2 3 prese R e poi 4 verso il 10  
R 5 4 contro D e F quarti a destra

34 A 10 9 2 3 prese A e R in testa  
R 5 4

35 A 10 3 2 3 prese A e R in testa  
R 9 4