

Le Splinters su apertura 1♥/♠

Nella versione più comune si giocano solo le grandi SPLINTER che indicano :

- appoggio con almeno un onore quarto
- singolo o vuoto nel colore dichiarato
- probabile colore quinto a lato 5.4.3.1..o mano 4. 4. 4. 1
- forza della mano da manche con possibilità di slam

Su apertura 1♥:

- 3♠ singolo ♠
- 4♣ singolo ♣
- 4♦ singolo ♦

Su apertura 1♠:

- 4♣ singolo ♣
- 4♦ singolo ♦
- 4♥ singolo ♥

Nella versione più completa, peraltro, sistema delle Splinters è il seguente:

Su apertura 1♥ - risposta convenzionale 2♠ (che non è più, quindi salto debole con 6+ carte ♠) e successiva interrogativa 2NT da parte dell'apertore per chiedere il singolo, con questi sviluppi:

1♥ - 2♠ (appoggio 4/o con singolo e mano invitante a manche o da slam)
2 NT - ?

- 3♣ singolo di ♣, invitante a manche
- 3♦ singolo di ♦, invitante a manche
- 3♥ singolo di ♠, invitante a manche
- 3♠ singolo di ♠, da slam
- 3 NT singolo di ♣ (sottocolore), da slam
- 4♣ singolo di ♦ (sottocolore), da slam

Su apertura 1♠ - risposta convenzionale 2NT (che non è più, quindi salto 11 HP semi-bilanciata con 2 carte ♠) e successiva interrogativa 3♣ da parte dell'apertore per chiedere il singolo, con questi sviluppi:

1♠ - 2NT (appoggio 4/o con singolo e mano invitante a manche o da slam)
3♣ - ?

- 3♦ singolo di ♦, invitante a manche
- 3♥ singolo di ♥, invitante a manche
- 3♠ singolo di ♣, invitante a manche
- 3 NT singolo di ♣ (sottocolore), da slam
- 4♣ singolo di ♦ (sottocolore), da slam
- 4♦ singolo di ♥ (sottocolore), da slam

Sulle licite invitanti a manche l'apertore decide se chiamare manche, mentre sulle licite invitanti a slam prosegue con le cue bid e se licita nel colore del singolo del compagno dichiara l'Asso in quel colore